

Магистерская программа:

МЕДИАТЕХНОЛОГИИ И ТЕЛЕРАДИОВЕЩАНИЕ

Учитываемые факультативы

1. Проектирование встраиваемых систем на ПЛИС
2. Основы разработки систем на кристалле на базе SoC Xilinx (продолжение)
3. Планирование, строительство и эксплуатация сети сотовой связи
4. Сетевые технологии и беспроводной Интернет
5. Программирование устройств и приложений кибер-физических систем
6. Программирование роботов
7. Структурное программирование в системах на кристалле
8. Моделирование цифровых устройств на языке Verilog
9. Расширенное изучение сетевой операционной системы Linux
10. Растровая графика и создание анимации в Photoshop
11. Основы типографики и компьютерной верстки
12. Методы геометрического моделирования в задачах проектирования информационных систем
13. Стилистические особенности создания объектов Интернета вещей
14. Информационные технологии изображения модели человека в информационных системах
15. Создание многофайловых проектов
16. Проектирование и программирование объектов контента веб-сайта
17. Разработка мобильных приложений с виртуальной и дополненной реальностью в среде разработки Unity (AR/VR mobile application)
18. Технологии моделирования и конструирования объектов с применением системы трехмерного моделирования «Компас-3D»
19. Проектирование в САПР Autodesk Inventor
20. Компьютерное макетирование и вёрстка
21. Методы креативного моделирования трёхмерных объектов в полигональной программе «3DS MAX»
22. Разработка объектно-ориентированного программного обеспечения автоматизированных систем на языке C#
23. Основы программирования на C++
24. Практическое применение Machine Learning / Deep Learning в NLP
25. Теория и практика Deep Learning в NLP
26. Разработка диалоговой системы с Deep learning
27. Введение в Java

28. Основы устройства, программирования и пилотирования квадрокоптеров
29. Программирование нейронных сетей на Python
30. Основы компьютерного зрения
31. «БончНаучФильм», создание научно-популярных фильмов
32. Радиопланирование и радиоинспектирование сетей Wi-Fi: теория, практика, инструменты
33. Разработка устройств и приложений Интернета Вещей
34. Радиопланирование и радиообследование сетей Wi-Fi высокой плотности
35. Основы взаимодействия сетевых устройств Cisco
36. Основы спортивного хакинга
37. Программно-аппаратные модели радиотехнических систем
38. Продвинутое задачи в радиотехнике
39. Продвинутое задачи в электротехнике
40. Математические и физические методы моделирования в теории электрических цепей
41. Решение нестандартных задач в радиотехнике и телекоммуникациях
42. Особенности эксплуатации оборудования сетей мобильной связи 2,3,4G и сетей IMT 2020 на базе оборудования компании Ericsson и Nokia
43. Музыка. Интеллект. Здоровье
44. Создание визуальных и графических эффектов при постобработке цифрового видео. Базовый курс
45. Способы создания интерактивной компьютерной графики
46. Работа с 3D графикой в Blender
47. Применение генеративно-состязательных нейронных сетей
48. Основы работы в интегрированной среде разработки Code Composer Studio
49. Разработка приложений на многоядерных цифровых сигнальных процессорах компании Texas Instruments
50. Проектирование микропроцессорных систем на микросхемах FPGA (ПЛИС)
51. Программирование микроконтроллеров STM32
52. Основы программирования МК отечественной компании «Миландр» и на их основе разработка цифровых устройств управления