

Магистерская программа:

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ

Учитываемые факультативы

1. Стилистические особенности создания объектов Интернета вещей
2. Информационные технологии изображения модели человека в информационных системах
3. Создание многофайловых проектов
4. Проектирование и программирование объектов контента веб-сайта
5. Разработка мобильных приложений с виртуальной и дополненной реальностью в среде разработки Unity(AR/VRmobileapplication)
6. Технологии моделирования и конструирования объектов с применением системы трехмерного моделирования «Компас-3D»